

Destour Outdoor 2.0 felhasználói kézikönyv

Chrome Kft.
2015

Tartalomjegyzék

1.	Bejelentkezés	1
2.	Rendszer áttekintése.....	1
3.	Outdoor	3
3.1.	Útszakaszok	4
3.1.1.	Útszakaszok létrehozása és szerkesztése.....	8
3.1.2.	POI felvitele és szerkesztése	14
3.1.3.	Útvonalak felvitele és szerkesztése.....	15
4.	Rendszer	18
4.1.	Kategóriák.....	18
4.1.1.	Outdoor	18
4.1.2.	Tematika	20
4.2.	Területek.....	20
4.3.	Nyelvek	21
5.	Felhasználók kezelése	21

1. Bejelentkezés

A szoftver a <http://outdoor.chrome.hu/admin> oldalon érhető el.



Belépés a Destour Outdoor rendszerbe!



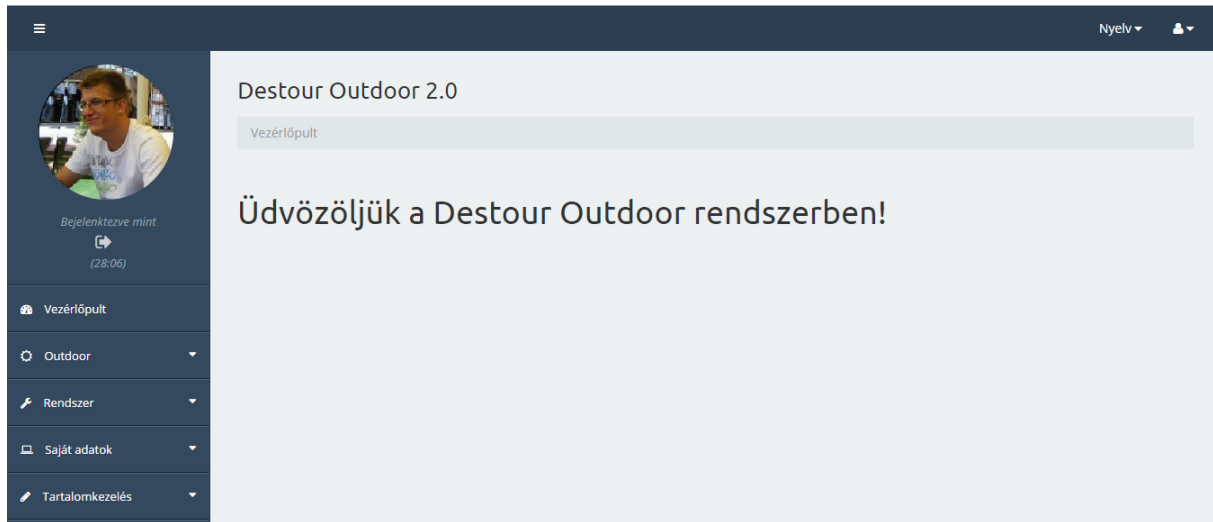
Bejelentkezés

Elfelejtetted a jelszavadat ?

A Destour Outdoor rendszerbe való belépéshez használja a megkapott felhasználónév és jelszó kombinációt:



2. Rendszer áttekintése

Belépés után a felhasználót az alábbi képen látható környezet fogja fogadni:



Az elérni kívánt tartalom mindig a képernyőn látható nagy, széles, világosabb színű keretben fog megjelenni. Az adminisztrátori rendszerben való navigáció során a bal oldali **menü** lesz a segítségünkre. A menü fő-, és almenüpontokra tagolt. A fenti képen látható *Vezérlőpult* elemnek, például nincsenek almenüpontjai, az alatta található másik négy főmenüpontnak viszont igen. Ezt a rendszerben egy kis nyíl jelöli (▼), mely jelzi a főmenü almenüpontokra való lenyitását.

A menüsor felett a felhasználó által beállítható egyedi képen kívül találunk egy **számlálót** is. A számláló 30 perctől indul, mely azt jelenti, hogy ennyi idő eltelte után a rendszer ki fogja léptetni a felhasználót. A számláló minden egyes interakció után újra kezdi a visszaszámolást, így természetesen az aktív felhasználók nem kerülhetnek kiléptetésre.

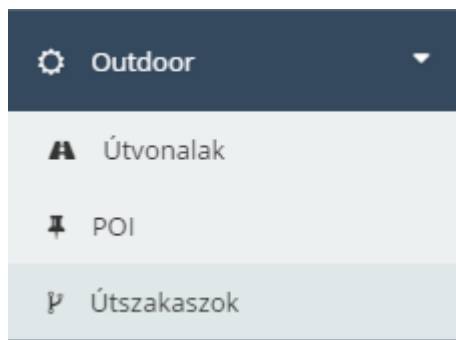
A számláló felett található  ikonra való kattintással **léphet ki** a rendszerből, amikor befejezte munkamenetét. Ilyenkor a felhasználó visszakerül a bejelentkezési oldalra. Kilépésre van lehetőség az oldal jobb felső sarkában található  menüre kattintva is. Ugyanebből a menüből érhető el leggyorsabban a **Beállítások** menü is, ahol

megváltoztathatjuk megjelenítendő nevünket, login nevünket, jelszavunkat, e-mail címünket, stb.

E menü mellett balra található a **Nyelv** menü is, ahol jelenleg magyar, illetve angol nyelvek között tud váltani a felhasználó.

Fontos még megemlíteni a bal felső sarokban található **Oldalmenü kapcsolót**, melynek segítségével elrejthető a teljes bal oldali menüsör. Ez a funkció később még rendkívül hasznos lehet, segítségével jelentősen nagyobb területünk lesz a képernyőn, hogy például a térképekkel dolgozzunk.

3. Outdoor

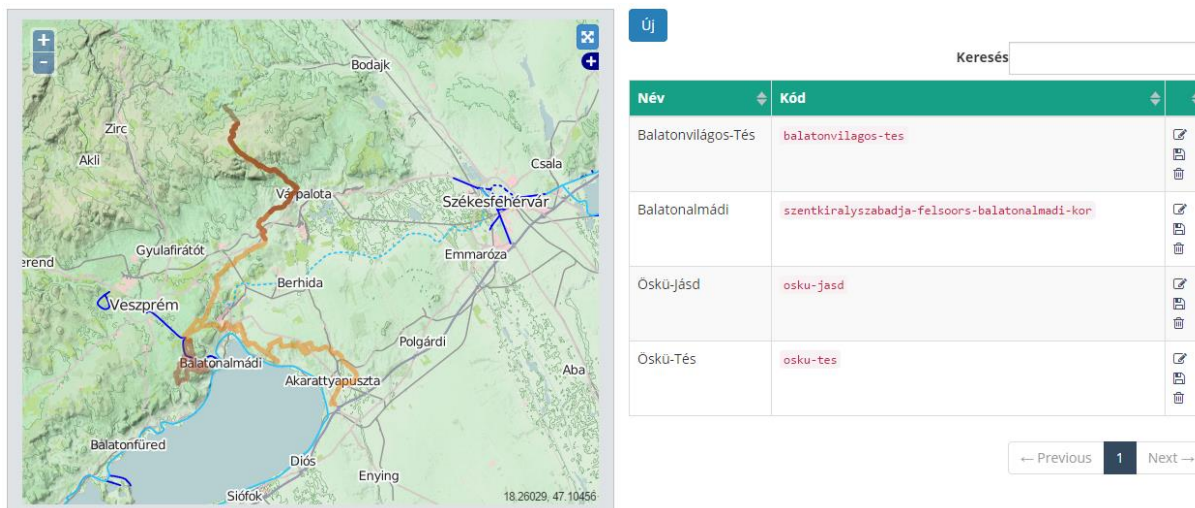


A túraútvonalakkal kapcsolatos műveleteket az *Outdoor* menüben tudjuk végezni, pontosabban az alá tartozó három almenüpontban, melyek a következők:

- Útvonalak
- POI
- Útszakaszok

3.1. Útszakaszok

Az útszakaszok menü alatt tudjuk feltölteni az általunk rögzített trackeket, módosíthatjuk azokat, akár magunk is rajzolhatunk útszakaszokat.



The screenshot displays the application's interface for managing routes. On the left is a map of the Balaton region in Hungary, showing various towns and a network of colored lines representing routes. On the right is a table listing the routes, with columns for 'Név' (Name) and 'Kód' (Code). Below the table are navigation controls including 'Új' (New), 'Keresés' (Search), and 'Previous/Next' buttons.

Név	Kód
Balatonvilágos-Tés	balatonvilagos-tes
Balatonalmádi	szenkiralyszabadja-felsoors-balatonalmadi-kor
Öskü-Jásd	osku-jasd
Öskü-Tés	osku-tes

A menübe lépve bal oldalt egy térképet, jobb oldalon, pedig egy listát találunk.



Alapértelmezetten a **térkép** mutatni fogja a rendszerbe felvitt összes útszakaszunkat, melyeket zöld színnel jelölünk. Az útszakaszok közötti böngészést több funkció is kényelmesebbé, egyszerűbbé teszi.

A térképen az egér kurzorát egy útszakasz fölé helyezve, a track színe megváltozik, vonala pedig megvastagszik. További útszakaszok fölé helyezve a kurzort, azok színárnyalata is változik, így könnyebben átlátható, mely útszakasz meddig tart és hol kezdődik már egy másik szakasz.

A térképen kijelölt útszakasz a jobb oldalon található listában is sötétebb háttérszínt kap, így egyértelműen beazonosítható, mely útszakaszt tekintjük meg éppen. Ez a logika fordítva is működik, tehát a listában kijelölt útvonal kiemelődik a térképen is.

A térképen természetesen közelíthetünk, kicsinyíthetünk. Ezt megtehetjük egerünk görgőjével, vagy a bal felső sarokban látható + és – gombokkal. A közelítés során az útszakaszokat nagyobb léptékben tekinthetjük meg a térképen, így értelemszerűen kevesebb

útszakaszt látunk egyszerre. A jobb oldali szakaszlistánk ezt mindig leköveti. Ennek megfelelően a listában minden esetben, kizárólag csak azon szakaszok szerepelnek majd, melyek éppen a térképen látszódnak, ezzel is megkönnyítve a navigációt.

Hasznos funkció még, hogy a térképet a  gomb segítségével **teljes képernyőre** is kiterjeszthetjük. Ilyenkor számottevően nagyobb szeletet tudunk megjeleníteni a képernyőnkön a térképből, hiszen a szakaszlistánk is eltűnik ilyenkor. A teljes képernyő gomb helyére, ilyenkor térkép ablak kicsinyítése ikon  kerül, melyre kattintva visszakerül a térkép az eredeti állapotába.

A teljes képernyőre nagyítás gombja alatti + ikonra kattintva egy lista fog legördülni a térképen. A listában számos **térkép típus** (Base Layer) közül választhatunk:

- OpenCycleMap
- Turistautak.hu
- Landscape
- ESRI
- Google Streets
- Google Hybrid
- Google Satelite

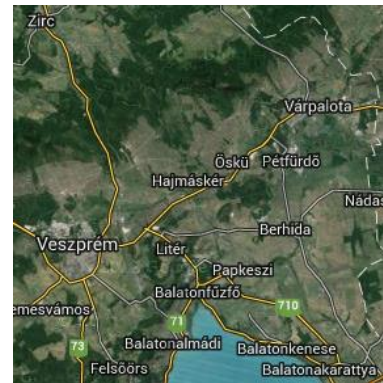
Ezek a legnépszerűbb térképtípusok, melyek mindegyike más kinézetet ad számunkra. Ezek között található műhold alapú, domborzati, turista, stb térkép, így egyéni preferenciáinknak, vagy rendeltetésnek megfelelően kiválaszthatjuk a számunkra éppen legkedvezőbb kinézetet.



1 OpenCycleMap



2 turistautak.hu



3 Google Híbrid

Ugyanitt, bizonyos **rétegeket** (Overlays) is helyezhetünk a térképünkre, mint:

- Hiking (országos túraútvonalak)
- Települések
- Földutak
- Vasutak
- Tavak
- Folyóvizek

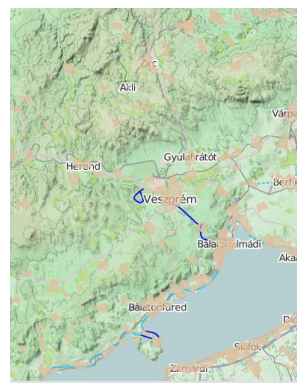
Ezek a rétegek Magyarország legjobbja, a turistautak.hu adatbázisából kerülnek be a rendszerbe. A kiválasztott réteg rákerül a térképünkre, így sok hasznos információhoz juthatunk. Útvonaltervezésnél például elkerülhetjük a vasútvonalakat, településhatárokat, megnézhetjük, hol tudunk bekapcsolódni az országos túraútvonalakba, stb. Az egyes rétegek mellett zárójelben található szám jelöli, hány megabájt adat fog letöltésre kerülni a kiválasztásukkor. Ezt fontos megjegyezni, hiszen például a *Földutak* kiválasztásakor 60 MB adat kerül letöltésre, így a felhasználó internetkapcsolatának gyorsaságától függően rövidebb, hosszabb ideig várni kell míg betöltődik a réteg a térképre



4 Hiking





5 Vasutak




6 Települések

Sok esetben nincs szükségünk a térképes keresőre, ilyenkor használhatjuk csak az útszakasz **listát** is. A listában a *Keresés* mező segítségével könnyen megtalálhatjuk használni kívánt szakaszunkat, amennyiben tudjuk a nevét, vagy annak csak egy részletét. Kényelmi szempontból kiemelandő, hogy a keresés már a gépelés közben is folyamatosan történik, így sokszor nincs szükség kiírni teljes szavakat, illetve a keresést egy gomb segítségével megkezdeni. Egy oldalon 10 darab útszakasz jeleníthető meg, ezért a lista alján lapozási lehetőségünk is van. A listában található útszakaszainkkal alapvetően **három különböző műveletet** tudunk végrehajtani, melyeket az alábbi ikonok segítségével tudunk elérni:

 A szerkesztés gombra kattintva beléphetünk a választott útvonal szerkesztő felületére. Az útszakaszba beléphetünk úgy is, ha annak nevére, vagy kódjára kattintunk.

 E gombra kattintva tudjuk útszakaszunkat exportálni a rendszerből. Ráklikkelve az útszakasz le fog tölteni számítógépünkre .GPX formátumban.

 A törlés gombra kattintva tudjuk véglegesen törölni útszakaszunkat.


3.1.1. Útszakaszok létrehozása és szerkesztése

Új útszakaszt, az *Útszakaszok* menüben, a kék *Új* gombra kattintva lehet létrehozni. A szerkesztő felületen egy újabb menüt kapunk a bal oldalon, mely kizárólag az új útszakaszunkra vonatkozik. A menüsor a következő elemekből áll:


- Alap adatok
- Leírás
- Kép
- Útpontok
- Számított adatok
- Kiegészítő adatok
- Besorolás
- Adatvédelem

Új útszakasz létrehozásánál és már létrehozott szakaszok szerkesztésénél is alapértelmezetten mindig az **Útpontok** menüpontba kerülünk.

Útpontok

Először is **importáljuk** be a rendszerbe számítógépünkről a megfelelő track fájlunkat. Ezt a felső menüsoron található, kék színű importálás gombra  kattintva tehetjük meg. Ilyenkor a térkép helyén megjelenik egy szürke rész, egy rövid szöveggel: „*Húzza ide a fájlt vagy kattintson (.gpx, .kml)*”. Kövessük az utasításokat! Számítógépünkről behúzhatunk GPX, vagy KML kiterjesztésű fájlokat a térkép helyére, vagy kattintsunk a szövegre és tallózzuk be a fájlt. Amikor ez megtörtént, internetkapcsolatunk erősségétől függően, de jellemzően 1-2 másodperc alatt már be is töltődik a rendszerbe a feltöltött útszakasz.



Az útszakaszok menüponthoz hasonlóan itt is van lehetőségünk kiválasztani a számunkra megfelelő térkép típust és beállíthatunk magunknak rétegeket is. Ehhez kattintsunk a felső menüben a kék színű **rétegválasztó** gombra  és jelöljük be a számunkra megfelelőket. Előzőekhez képest még két plusz funkció került elhelyezésre az itteni rétegválasztó menübe:

- Egy görgető segítségével állíthatjuk, hogy a térképen mennyire jelenjenek meg a domborzati viszonyok
- A térképen megjeleníthetjük a saját, vagy esetleg más Leader térségek határait

A felső, **kék gombsor** magyarázata:



A betöltött útszakaszunk módosítása során előfordulhat, hogy helytelenül végzünk el bizonyos műveleteket. Ilyenkor a gomb segítségével visszavonhatjuk legutolsó műveletünket.



A gomb segítségével optimalizálhatjuk az útpontokat. E művelettel újabb útvonalpontok kerülnek elhelyezésre, sűrűbbé és pontosabbá tehetjük a szakaszt.



Erre kattintva megfordíthatjuk az útszakasz irányát, a kezdő-, és végpont felcserélődik.



A gomb segítségével újra tudjuk számítani az útvonalpontok adatait, például az általunk berajzolt pontok magasság adatait számíttatja ki a rendszerrel.



Az útszakasz menühöz hasonlóan itt is van lehetőségünk teljes képernyőre nagyítani a térképünket a könnyebb használat érdekében.

Felső, **fehér gombsor** magyarázata:



A gomb segítségével útvonalpontokat tudunk **mozgatni**. Az eszköz kiválasztása után kattintsunk a mozgatni kívánt pontra, majd az egérgombot lenyomva tartva mozgassuk tetszőleges helyre a pontunkat.



Pont **eltávolítása** az útszakaszból. Felesleges, vagy nem megfelelő helyen lévő pontokat tudunk vele törölni.



Az eszköz segítségével **új útvonalpontokat** tudunk hozzáadni az útszakaszhoz, tetszőleges helyre. Ennek segítségével akár teljes útszakaszokat is rajzolhatunk. Amennyiben egy meglévő útszakasz pontjai közé szeretnénk új pontokat felvinni, egy dologra kell kiemelt figyelmet fordítani. Az újonnan elhelyezett pontunk minden esetben a hozzá legközelebbi lévő ponttal fog összekötődni!



Az eszköz segítségével kiválaszthatunk útszakaszunkból egy-egy pontot, melyre kattintva megtekinthetjük annak pontos koordinátáit és tengerszint feletti magasságát a térkép alatti információs sávban. Ezeket aztán akár módosítani is tudjuk.



Segítségével további **szakaszokra tudjuk bontani** az útszakaszunkat. Az általa kijelölt útponthoz egy sárga zászló kerül, mely jelzésértékűen ketté választja a szakaszunkat. Ilyen szakaszválasztó zászlót elhelyezhetünk tetszőleges számú útponthoz. Ezekkel a kialakult szakaszokkal három műveletet tudunk elvégezni:



Kiválasztott szakasz eldobása. Használatával a kijelölt szakaszunkat – két zászló közötti pontokat – eltávolíthatjuk a trackünkről.



Kiválasztott útszakasz megtartása és a többi eldobása. Használatával kizárólag a kijelölt szakaszunkat tudjuk megtartani, a többi szakasz eltávolításra kerül a trackből.



Kiválasztott útszakasz mentése új útszakaszként. Segítségével a kijelölt szakaszt elmenthetjük teljesen új útszakaszként. Ezután ezt a szakaszt törölhetjük és a megmaradt részt is el tudjuk menteni külön.

Rendkívül hasznos funkció még a fehér gombsor alatt található **Egyéb útszakaszok megjelenítése** eszköz, melyet ha bejelölünk, sárga színű vonalakkal megjelennek a rendszerben található más útvonalak a térképen. Ez olyankor lehet hasznos, ha útszakaszunkat össze akarjuk majd kötni egy útvonalban egy másik szakasszal. Ennek segítségével látni fogjuk pontosan hol tudnak találkozni az útszakaszok.

Alap adatok

Amikor végeztünk a térképen elvégzendő módosításainkkal, az útszakaszunk bal oldali menüéből válasszuk az *Alap adatokat*. Itt tudjuk megadni az útszakasz nevét, rövid, illetve hosszabb leírását.

Leírás

Szakaszunkhoz itt olyan részletes útleírást vihetünk fel:

- Útjelzés
- Útleírás (normál irányba)
- Útleírás (ellentétes irányba)
- A kezdőpont megközelítése

- Visszatérés a végpontról
- A végpont megközelítése
- Visszatérés a kezdőpontról

Kép

Útszakaszunkhoz képet tudunk rendelni. A kép feltöltése a track fájlokhoz hasonlóan történhet „behúzással” (Drag&Drop), vagy be is tallózhatjuk azt számítógépünkről.

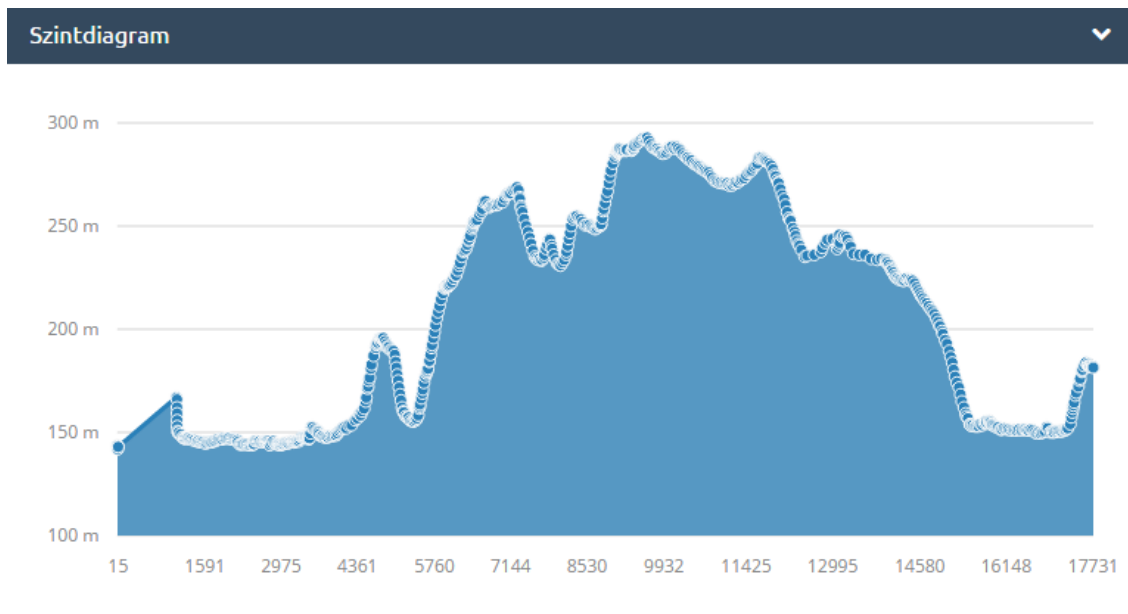
Számított adatok

A menüpontra való kattintáskor a rendszer kiszámolja az útszakaszt leíró legfontosabb adatokat, mint:

- Teljes hossz (km)
- Út felfele (km)
- Út lefele (km)
- Út szintben (km)
- Legmélyebb pont (m)
- Legmagasabb pont (m)
- Szintemelkedés (m)
- Süllyedés (m)

A rendszer továbbá megrajzolja az útszakasz **szintdiagramját**, mely grafikusan szemlélteti a trackünk szintkülönbségeit. Útszakaszunk minden egyes pontjának vannak magasság adatai, ezekből áll össze a diagramunk. A magassági adatokat elsősorban a beimportált track fájlokból olvassa ki a rendszer, tehát az út felmérésekor, a GPS készülék által rögzített adatokat használja. Előfordul, hogy egyes útpontoknak nem lett rögzítve magassági adata a felvétel során, illetve az útszakasz szerkesztésénél felvitt új pontok sem kapnak

automatikusan magassági adatot. Ilyenkor a rendszer a Google rendszeréből tölti le a az adott koordináta-hoz tartozó magasságot.



A számított adatok oldal alján még alapvető információkhoz juthatunk a szakaszunk kezdő, illetve végpontjáról is. (Koordináta, Magasság)

Fontos megemlíteni, hogy az adatok számítása akkor történik, amikor a számított adatok menüpontra kattintunk. Ennek tudatában, amikor változtatásokat végzünk az Útpontok menüben, utána mindig lépünk a számított adatok menüpontra is, így az adataink mindig naprakészek lesznek!

Kiegészítő adatok

A kiegészítő adatok alatt nem számított, kézzel megadható, fontos tulajdonságokat adhatunk meg az útszakaszunkhoz:

- Irány
- Időtartam
- Forgalom
- Járhatóság
- Túra nehézsége

- Túra típus
- Út típusa
- Útburkolat

Besorolás

Itt az útszakaszunkat kategorizálni tudjuk, mely alapján később kereshető is lehet a kimeneti portálon.

Adatvédelem

E menüpont alatt tudjuk megadni, hogy kihez tartozik a rendszerben az adott útszakasz. Ezt alap esetben ne változtassuk meg.

A *Hozzáférésnél* megadhatjuk kik szerkeszthetik az útszakaszt, így például más térségek adminisztrátorainak is hozzáférhetővé tehetjük azokat.

Fontos: Soha ne felejtsünk menteni!

3.1.2. POI felvitele és szerkesztése

POI-k felvitelénél is az útszakasz menüponthoz hasonló környezet fogad minket, egy térképpel és egy listával, melynek működése is hasonló.

Új POI-k felviteléhez két eszköz áll a rendelkezésünkre. Vihetünk fel egyenként, vagy importálhatjuk őket tömegesen.

Tömeges importot választva, az trackekhez hasonlóan .GPX, vagy .KML kiterjesztésű fájlokat tudunk a rendszerbe feltölteni. Ez – mint az előzőekben – történhet *Húzd és ejtsd* módon, vagy tallózás módszerével. Feltöltés után a rendszer kiolvassa a feltöltött fájlból a benne található POI-kat. Ezek aztán természetesen szerkeszthetők is lesznek. Az **Új** funkciót választva egy-egy POI-t tölthetünk fel, kézzel megadva az adatokat.

Alap adatok

Megadhatjuk a POI nevét, rövidített nevét, illetve leírását. Megadhatunk továbbá egy URL-t is, mely szolgáltatókat jelölő POI-knál lehet például hasznos, meg tudjuk adni azok internetes elérhetőségét.

Helyszín

A pontunk helyzetét többféleképp is megadhatjuk

- Amennyiben rendelkezésünkre állnak a ponthoz tartozó pontos koordináták, egyszerűen beilleszthetjük azokat.
- A pontot kézileg is megadhatjuk a térképen, egyszerűen kattintsunk a térképen a megfelelő helyre.
- Cím alapján is meg tudjuk adni a pont helyzetét. Ehhez használjuk a kereső mezőt.

Kép, Területek, Kategóriák, Adatvédelem

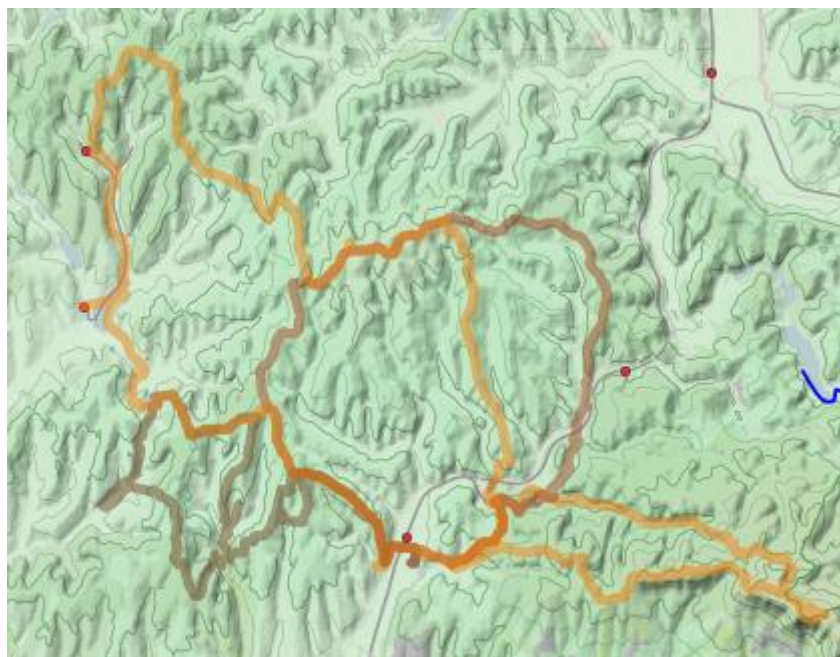
A korábbiakkal megegyező módon tudjuk megadni ezeket az adatokat.








3.1.3. Útvonalak felvitele és szerkesztése

Az Útvonalak menü elrendezése egységes az útszakaszokéval, a navigáláshoz való segítséghez a **3.1**-es pont nyújt segítséget.





Útválasztó

Létrehozás és szerkesztés alkalmával is az útválasztó menüpontba kerülünk. Itt két listát láthatunk a térképünk mellett. A **felső** listában találjuk a rendszerbe felvitt útszakaszainkat, melyekből összeállíthatjuk az útvonalunkat. Az **alsó** listában fogjuk látni az útvonalhoz hozzáadott útszakaszainkat.



- Az útvonalunkhoz kétféleképp adhatunk szakaszokat. A listában a  gombra kattintva rögtön **hozzáadódik** a kijelölt útszakasz, de a térképen kiválasztva is megtehetjük ugyanezt.
- A kijelölt útszakaszok közé bekerült felesleges útszakaszainkat a  ikonra kattintva **távolíthatjuk el**.
- Az útvonalhoz hozzáadott útszakaszaink **sorrendbe** rendeződnek, felülről-lefele, a látott sorrendben kerülnek összekötésre az útszakaszaink
- A **sorrendeket változtatni** is tudjuk természetesen. Ezt a kijelölt útszakaszoknál látható  és  gombokkal tehetjük meg. Emellett lehetőségünk van a sorrendet „Húzd és ejtsd” módszerrel is változtatni. Kattintsunk hosszan a megfelelő útszakaszra és az egérgombot lenyomva tartva húzzuk a listában a megfelelő helyre.
- A térkép felett található  ikonra kattintva a térkép átvált egy másik nézetbe, ahol az **útvonalunk jelenlegi kinézetét** láthatjuk kezdő és végpontjával együtt.
- Az összes útszakaszt mutató, **útszakasz választó** nézetbe a  gombbal válthatunk vissza.
- A  nézetre váltva előfordulhat, hogy az útvonalunk nem úgy jelenik meg, ahogy azt elképzeltük. Elsődleges hiba, hogy az útszakaszok sorrendje lett rosszul megadva, ezt ellenőrizzük. A másik hibaforrás az **útszakaszok irányából** eredhet. Az

útszakaszainknak megadott kezdő-, és végpontjai vannak. A rendszer mindig az útszakaszok végpontját a listában következő útszakasz kezdőpontjával köti össze! Ha így nem megfelelő eredményt kapunk, a kijelölt útszakaszok listájában, az **irány** oszlopban meg tudjuk **fordítani** a szakaszok kezdő-, és végpontját. A változás rögtön látható lesz a térképen.

- Egyes útvonalaknál előfordulhat, hogy egy útszakasznak kétszer is kell szerepelnie, egyszer elfele, egyszer visszafele. Ilyenkor a kijelölt útszakaszok listában, a  gombra kattintva tudjuk **megduplázni** a választott trackünket, mely segítségként, automatikusan fordított iránnyal fog bekerülni a listánkba.
-  A gomb segítségével a teljes útvonal kezdő és végpontját lehet felcserélni, amennyiben ez szükséges
-  A gomb segítségével az útvonalhoz hozzáadott szakaszaink leírását másolhatjuk az útvonalunkba.
-  A gomb segítségével az útszakaszainkban beállított kategória beállításokat másolhatjuk az útszakaszunkba.

Számított adatok

Az útszakaszokhoz hasonlóan itt is elengedhetetlen művelet az útvonal adatainak kiszámíttatása. A hozzáadott útszakaszokból és azok összekapcsolásából született új szakaszok adatait összegzi és jeleníti itt meg a rendszer.

Az előzőekhez hasonlóan az útvonalakhoz is rengeteg információt, kiegészítő adatokat, területeket és kategóriákat állíthatunk be az adott menüpontokban.

Fontos: Soha ne felejtünk menteni!

4. Rendszer

4.1. Kategóriák

A kategóriák között két főcsoportot találunk, melyek az Outdoor és a Tematika névre hallgatnak.

4.1.1. Outdoor

Az Outdoor főkategória alatt található az azon kategória csoportok, melyeket útvonalakhoz és útszakaszokhoz állíthatunk be, azok **Kiegészítő adatok** menüpontjai alatt. Részletezésükhöz kattintsunk a kék mezőben található *Outdoor* linkre.

Forgalom		
Kategória kód: 0.070.000.000.000		
Alkategória	Kód	Műveletek
Forgalom elől elzárt	0.070.010.000.000	
Gyér	0.070.020.000.000	
Közepes	0.070.030.000.000	
Erős	0.070.040.000.000	
Új kategória		

Járhatóság		
Kategória kód: 0.040.000.000.000		
Alkategória	Kód	Műveletek
Könnyen járható	0.040.010.000.000	
Nehezen járható részek	0.040.020.000.000	
Végig nehezen járható	0.040.030.000.000	
Esőben nehezen járható	0.040.040.000.000	
Új kategória		

7 Outdoor alkategóriák (részlet)

Az itt található alcsoportok alatt további alkategóriákat is láthatunk, mint például a *Forgalom* kategória alá tartozik a *Forgalom elől elzárt*, *Gyér*, *Közepes* és *Erős* kategóriák. Ezekhez tudunk új kategóriákat felvinni, melyek az útszakaszoknál és útvonalaknál fognak megjelenni.

Tulajdonságok

Forgalom:

None selected ▾

Járhatóság:

☐ Forgalom előtt elzárt
☐ Gyér
☐ Közepes
☐ Erős

Túra nehézsége:

Túra típus:

Út típusa:

Útburkolat:

None selected ▾

8 Kategóriák megjelenése az útvonalaknál és útszakaszoknál

Figyeljük meg, hogy az egyes kategóriáknak megadott kódjaik vannak. Például a *Forgalom* kategória kódja az *O.070.000.000.000*. Azt is láthatjuk, hogy a *Forgalom* alá tartozó *Gyér* kategória kódja a *O.070.020.000.000*. Ebből látszik, hogy a struktúra a kódokban is megjelenik. Ennek tudatában hozzunk létre egy alkategóriát a *Forgalom* csoport alá. Ehhez kattintsunk a *Forgalom* dobozban, alul a zöld **Új alkategória** gombra.

A megjelenő adatlapon két fontos információt kell kitöltenünk mindenképp az új kategóriánkról. A Kódját és a Nevét. Kódnak adjuk meg, hogy:

O.070.050.000.000

Ez azt jelenti, hogy az O (Outdoor) alá, azon belül a 070 (Forgalom) alá visszük fel a 050-es kódú kategóriát (ha megnézzük 010, 020, 030 és 040 már létezik a *Forgalom* alatt).

Névnek adjuk meg neki: **Nagyon erős**. Pipáljuk be a *Selectable* mezőt, majd mentünk. Ha ez megtörtént lépünk bele egyik útszakaszunkba, vagy útvonalunkba, majd ott a *Kiegészítő adatok* menüpontba. Itt már látszik is a az újonnan felvitt kategóriánk.

Tulajdonságok

Forgalom:

None selected ▾

Járhatóság:

☐ Forgalom előtt elzárta

Túra nehézsége:

☐ Gyér

Túra típus:

☐ Közepes

Út típusa:

☐ Erős

Útburkolat:

☐ Nagyon erős

9 Új forgalom alkategóriák az útszakaszok és útvonalak beállításainál

4.1.2. Tematika

A *Tematika* egy, az *Outdoor*al teljesen emegyező kategória csoport. Módosításuk és új alkategóriák ugyanúgy fognak működni, mint ahogy az az előző pontban le van írva az *Outdoor* csoporthoz kapcsolódóan.

A különbség a megjelenés helyében van. Az ide felvitt kategóriák az útszakaszok és útvonalak besorolás menüpontjai alatt található listát fogják bővíteni.

4.2. Területek

Lépjünk be a *Területek* menübe, ahol felül két fül fogad minket, ahol váltsunk Fa nézetéről **Listanézetre**. Itt találjuk a rendszerbe felvitt összes területet, melyeket a fenti szűrők segítségével szűrhetünk. A **Válassz szintet** funkciót használva láthatjuk, hogy a rendszerben a területek alapvetően 7 alegységre oszlanak:

- Ország
- Régió

- Terület
- Tájegység
- Megye
- Város
- Településrész

A Leader társulások, mint összegző név a rendszerbe *Területként* van betáplálva, mely alatt találhatók maguk a társulások, mint *Tájegységek*, például az Önök társulása. Ennek lényege, hogy ezeket hozzá lehet rendelni az útvonalakhoz.

4.3. Nyelvek

E menüpont alatt állíthatjuk be, hogy mely nyelveket tesszük elérhetővé felhasználóink számára.

5. Felhasználók kezelése

Itt tudjuk meglévő felhasználóinkat módosítani, illetve vihetünk fel új felhasználókat. Vigyünk fel egy új felhasználót **teszt** néven. Adjunk meg neki egy jelszót, a mivel később beléphet, illetve kiválaszthatjuk a felhasználó alapértelmezett nyelvét.

A **jogosultságnál** megadhatjuk, hogy a felhasználónk adminisztrátor, vagy csak szerkesztő legyen. Az **szerkesztő** csak az útvonalak, POI-k és útszakaszok kezelésével foglalkozik, míg az **adminisztrátor** olyan beállításokat is elér majd, mint a *Területek, Nyelvek, Felhasználók kezelése, stb.*

A **kapcsolat** menü alatt adjunk meg egy teljes nevet a felhasználónak, mely meg fog jelenni a bal oldali sávban. Itt fontos még megadni a felhasználó e-mail címét is, amire később kérhet majd elfelejtett jelszót.

Az **adatvédelem** menüpont alatt megadhatjuk, hogy a felhasználónak ki a tulajdonosa (melyik másik felhasználó alá tartozik), illetve mely tulajdonos csoporthoz tartozik (melyik partnert kezelheti).

Mentés után az új felhasználó is be tud lépni a rendszerbe!